

Programa da Disciplina

Organização Industrial EA043

PPEA/ICSA

28 de abril de 2019

Carga Horária Semanal: 4h/a

Teórico: 60

Prática: 0

Duração semanas: –

Carga Horária Semestral: 60 h/a

Requisitos: -

1 Ementa

Monopólio; Discriminação de preços; Modelos de concorrência estática; Concorrência dinâmica; Entrada e Saída; Predação e Preços limite; Pesquisa e desenvolvimento de novas tecnologias.

2 Objetivos

O curso fornece uma introdução ao nível de pós-graduação à Organização Industrial. Ele é projetado para fornecer uma ampla introdução aos tópicos que os pesquisadores atuais estão estudando, bem como para expor os alunos a uma ampla variedade de técnicas. Ele iniciará o processo de preparação para que os alunos realizem pesquisas de tese na área, e também pode ser de interesse para estudantes que trabalham em outras áreas da economia e áreas afins. O curso integra modelos teóricos e estudos empíricos.

O curso pressupõe que os alunos tenham uma familiaridade com a teoria microeconômica, a teoria básica dos jogos e alguma econometria.

3 Conteúdos

1. Revisão de Teoria dos Jogos: Jogos estratégicos na forma normal com informação completa e incompleta; Jogos estratégicos na forma extensiva com informação completa e incompleta; Jogos Evolucionários e Jogos repetidos.

2. Poder Monopólico: Monopólio; Seleção de produto, qualidade e propaganda; discriminação de preços; Controle Vertical.
3. Concorrência de curto prazo: Paradoxo de Bertrand; Análise de Cournot; Concorrência em qualidade.
4. Concorrência dinâmica e Colusão Tácita: Enfoques estáticos aos preços dinâmicos; Super Jogos; Rigidez de preços.
5. Diferenciação de Produto: Concorrência em preços e outros tipos de concorrência.
6. Entrada e Saída: Custos fixos; custos irrecuperáveis; Barreiras para entrada e mobilidade.
7. Informação e Conduta Estratégica: Concorrência com informação Assimétrica; Reputação; Preço Limite; Predação.
8. Novas Tecnologias: Valor da inovação; Corridas por patentes; Análise de Bien-estar da proteção de patentes; Networks.

Referências

- D. Fudenberg and J. Tirole. *Game Theory*. The MIT Press, 1991. ISBN 0262061414.
- R. Gibbons. *Game Theory for Applied Economists*. PRINCETON UNIV PR, 1992. ISBN 0691003955.
- A. Mas-Colell, M. D. Whinston, and J. R. Green. *Microeconomic Theory*. OXFORD UNIV PR, 1995. ISBN 0195073401.
- M. Maschler, E. Solan, and S. Zamir. *Game Theory*. Cambridge University Press, 2013. ISBN 1107005485.
- O. Shy. *Industrial organization*. MIT Press., 1996. ISBN 0262691795.
- J. Tirole. *Theory of Industrial Organization*. MIT Press., 1988. ISBN 0262200716.